

1.1.2. Frontend Developer

Tworzenie rozwiązań uruchamianych w przeglądarce

Technologie

- HTML
- CSS
- JavaScript
- Git

Frontend kiedyś

- HTML + CSS
- jQuery (JavaScript)
- Flash

Frontend dziś

- Biblioteki, framework'i (React, Tailwind)
- Debugowanie (Dev tools)
- Analizowanie wydajności (Performance)
- Menadżery pakietów i zadań (Npm)
- Pakowarki (Webpack)
- Dostępność (A11y)
- Bezpieczeństwo (XSS, noopener)
- Automatyczne testowanie (Jest)
- Statyczne typowanie (TypeScript)
- Linter'y i formatter'y (ESLint, Prettier)
- Komponenty webowe (Web components)
- Service Worker'y, Cache'owanie
- WebAssembly (C/C++, Rust, Kotlin)

Zadania

- Wdrażanie nowych elementów UI, refaktoryzacja i ulepszenia, naprawa
- Komunikowanie się z backend'owym API (przepływ danych)

Wytyczne

- Bezpieczeństwo
- Dostępność
- Wydajność
- Dokumentacja
- Izolacja (reużywalność, testowalność)
- Automatyzacja