

# 1.7.1. Bezpieczeństwo

KAŻDA aplikacja w internecie zostanie zaatakowana

# Próby kradzieży

- W świecie fizycznym (czy?)
- W świecie cyfrowym (kiedy?)
  - Czas przesyłania wiadomości w internecie

# Nieświadomość

- Używanie cudzego samochodu
- Używanie cudzego serwera
  - Analiza logów

# OWASP Top 10

- <https://owasp.org/>
- <https://owasp.org/Top10/>